

Zung Jung – Droga Środka

Pogrupowane układy (np. Hon Itsu i Chin Itsu) wykluczają się nawzajem.

1. Proste układy		
Pin Fu	Cztery Chi	5
Menzen	Zamknięta ręka (wygrana może być na zrzutce)	5
Tan Yao	Same zwykłe (tylko kamienie 2-8)	5
2. Kamienie z jednej rodziny		
Hon Itsu	Półkolor - kamienie z jednej rodziny i specjalne	40
Chin Itsu	Pełen Kolor - kamienie wyłącznie z jednej rodziny	80
Chūren Pōtō / Dziewięć Bram	1112345678999 z jednej rodziny na ręce i wygrana na powtórce	480
3. Kamienie specjalne (honory)		
Fan Pai	Pon/Kan smoków lub wiatru gracza	10
Shō San Gen (trzy małe smoki)	Dwa Pon/Kan smoków i para smoków	40
Dai San Gen (trzy duże smoki)	Trzy Pon/Kan smoków	130
Shō San Shii (trzy małe wiatry)	Dwa Pon/Kan wiatrów i para wiatrów	30
Dai San Shii (trzy duże wiatry)	Trzy Pon/Kan wiatrów	120
Shō Sū Shii (małe cztery wiatry)	Trzy Pon/Kan wiatrów i para wiatrów	320
Dai Sū Shii (wielkie cztery wiatry)	Cztery Pon/Kan wiatrów	400
Tsū li Sō	Same kamienie specjalne (honory)	320
4. Pon/Kan		
Toi Toi Hō	Cztery Pon	30
Ryan An Kō	Dwa zamknięte Pon	5
San An Kō	Trzy zamknięte Pon	30
Sū An Kō	Cztery zamknięte Pon	125
Ii Kantsu	Jeden Kan	5
Ryan Kantsu	Dwa Kan	20
San Kantsu	Trzy Kan	120
Sū Kantsu	Cztery Kan	480

5. Identyczne grupy		
li Pei Kō	Jedna para identycznych Chi	10
Ryan Pei Kō	Dwie pary identycznych Chi	60
Isshoku San Dōjun	Trzy identyczne Chi	120
Isshoku Sū Dōjun	Cztery identyczne Chi	480
6. Podobne grupy		
Sanshoku Dōjun	Takie same Chi w każdej rodzinie	35
Sanshoku Shō Dōkō	Dwa takie same Pon i para	30
Sanshoku Dōkō	Takie same Pon w każdej rodzinie	120
7. Kolejne grupy		
Ikki Tsūkan	Grupy 123, 456, 789 w jednej rodzinie	40
San Ren Kō	Trzy kolejne Pon w jednej rodzinie	100
Sū Ren Kō	Cztery kolejne Pon w jednej rodzinie	200
8. Kamienie skrajne		
Chanta	Wszystkie grupy zawierają 1, 9 lub kamień specjalny	40
Jun Chan	Wszystkie grupy zawierają 1 lub 9	50
Honrōtō	Wszystkie grupy składają się z 1, 9 i kamieni specjalnych	100
Chinrōtō	Wszystkie grupy składają się z 1 lub 9	400
9. Nieregularne układy		
Chii Toitsu / Niko Niko	Siedem par (mogą się powtarzać)	30
Kokushi Musō / Trzynaście Sierot	Wszystkie możliwe kamienie skrajne i specjalne + powtórka	160
10. Bonusy		
Haitei (dno morza) / Hōtei (dno rzeki)	Wygrana na ostatnim dobranym / wyrzuconym kamieniu	10
Rinshan Kaihō	Wygrana na kamieniu dobranym z martwego muru przy Kan	10
Chan Kan (Rabunek Kana)	Wygrana przez zrabowanie kamienia, którym inny gracz ulepsza Pon do Kan	10
Tenhō	Wygrana Wschodu po rozdaniu kamieni (Błogosławieństwo Niebios)	155
Chiihō	Wygrana przez Ron na pierwszym kamieniu wyrzuconym przez Wschód (Błogosławieństwo Ziemi)	155
11. Inne wartości		
	Początkowa ilość punktów dla każdego gracza	1000
	Wartość, do której ogranicza się sumę punktów za układ	320
	Wartość, powyżej której wrzucający płaci za Ron	25